

CURRÍCULUM

Datos personales:

Fernando Lorenzo Rafols

Fecha de nacimiento: 20 / Mayo / 1990 Lugar: Mahón (Menorca)

Dirección: 28038 Madrid

Teléfono: 669 32 71 56

Email: bluefog3d@gmail.com



Estudios:

- E.P.; Colegio Público Virgen del Carmen, Mahón. 1996 a 2002.
- E.S.O. y Bachillerato de Ciencias de la Salud: I.E.S. José María de Pereda, Santander. 2002 a 2008.
- Titulación musical de grado elemental en el Conservatorio Jesús de Monasterio. Junio 2007.
- Primer curso de ingeniería química en la Universidad Complutense de Madrid, año 2009.
- Primer nivel de Realización y dirección de cine de animación en la Escuela Superior de Dibujo Profesional de Madrid (ESDIP), desde octubre de 2010.
- Máster Profesional Especializado en Animación 3D, Postproducción Digital y Edición no Lineal (MAD) en la Escuela Profesional de Nuevas Tecnologías (CICE) de Madrid, desde octubre de 2011.
- Certificación Oficial Profesional de Autodesk en 3DS Max 2013. Noviembre de 2012.
- Curso de Desarrollo de Apps para Android (200h.) en una beca de Samsung Tech Institute en la Universidad Politécnica de Madrid desde septiembre de 2014.
- Curso de HTML5 & CSS3 (80h) en el Samsung Tech Institute en colaboración con la Universidad Politécnica de Madrid desde diciembre de 2014.
- Curso Introducción a la programación en Unity 3D (50h) en el Samsung Tech Institute en colaboración con la Universidad Politécnica de Madrid desde abril de 2015.

Experiencia laboral:

- Colaboración en Proyecto de análisis y localización espacial de focos contaminantes en el acuífero de Es Migjorn para el GIB. Menorca, agosto de 2008.
- Te()abla Comunicaciones S.L. Distribuidor oficial de Movistar, en el CC. Madrid Sur, desde noviembre de 2009.
- Colaboración en la realización del cortometraje "Cop Dog" en las fases de modelado 3D y animación dirigido por Eduardo Serna (Lightbox Entertainment) desde octubre de 2013.
- Freelance como diseñador gráfico, creando logos, marcas comerciales y publicidad así como desarrollador de páginas web. desde 2014.

Software:

Autodesk 3DS Max:
Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Adobe Premiere Pro
NukeX
Unity 3D

Idiomas:

- Inglés nivel medio-alto.
- Francés nivel medio.
- Español y catalán nivel nativo.

Otros:

- Conocimientos avanzados de informática y básicos en programación (Java).
- Carné de conducir B y coche propio.